… . Cyprus Adults Closed

Karathymios, Konstantinos εναντίον Μαρκίδης Μάρκελλος

2025.07.16

1 — Ο μικρός ήρωας ξεκινάει το ταξίδι του από τη μεγάλη πύλη, όπου βλέπει το λευκό ίππο Unicorn, που με την κίνηση Knight f3, ανεβαίνει στο μεγάλο λευκό βράχο ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο ίππο Αρίων να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Knight f6, στέκεται στην περιοχή των σκελετών.

2 — Ύστερα ο μικρός ήρωας βαδίζει μπροστά από το φυλάκιο των γραμμάτων, όπου βλέπει το λευκό στρατιώτη Πούμα Cougar, που με την κίνηση pawn c4, βυθίζεται στο βάλτο με τα καλάμια ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Gazelle να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn g6, στέκεται πάνω σε μία άγκυρα στο βυθό του ποταμού.

3 — Στη συνέχεια ο μικρός ήρωας φτάνει στη μεγάλη φοινικιά, όπου βλέπει το λευκό στρατιώτη Άγριο Βούβαλο Gaur, που με την κίνηση pawn g3, βυθίζεται προς το σεντούκι στο βυθό του ποταμού ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο Αξιωματικό Λυκάνθρωπο να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Bishop g7, ανάβει το δαυλό στο παρατηρητήριο.

4 — Στη συνέχεια ο μικρός ήρωας περνά μπροστά από τη μαρμάρινη αψίδα, όπου βλέπει το λευκό αξιωματικό Σφίγγα, που με την κίνηση Bishop g2, παρατηρεί με το τηλεσκόπιο ... . Λίγο μετά βλέπει τον King Kong να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση King castles short, βρίσκεται στα μπουντρούμια του μαύρου παλατιού.

5 — Ύστερα ο μικρός ήρωας κατευθύνεται στην κόκκινη άμαξα, όπου βλέπει τον Lion King, που με την κίνηση King castles short, κάθεται στις κουζίνες του λευκού παλατιού ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Cheetah να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn c5, χάνεται στους πυκνούς θάμνους.

6 — Ο μικρός ήρωας φτάνει στη γκρίζα άμαξα, όπου βλέπει το λευκό ίππο Πήγασο, που με την κίνηση Knight c3, ξεκουράζεται στην τεράστια λευκή ιτιά ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο ίππο Βουκεφάλα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Knight c6, κάθεται κάτω από τη μαύρη βελανιδιά.

7 — Κατόπιν ο μικρός ήρωας φτάνει στο λίθινο βωμό, όπου βλέπει το λευκό στρατιώτη Λύκο Dingo, που με την κίνηση pawn d4, μπαίνει στο σκοτεινό σπήλαιο με τους λαμπερούς κρυστάλλους ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Cheetah να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn takes d4, μπαίνει στο σκοτεινό σπήλαιο με τους λαμπερούς κρυστάλλους. Και τότε μπροστά του ξεπροβάλλει μία γαλοπούλα ....

8 — Ύστερα ο μικρός ήρωας φτάνει στη μαρμάρινη στέρνα, όπου βλέπει το λευκό ίππο Unicorn, που με την κίνηση Knight takes d4, μπαίνει στο σκοτεινό σπήλαιο με τους λαμπερούς κρυστάλλους ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο πύργο Godzilla να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Rook b8, δαμάζει τα άγρια μαύρα άλογα στους σταύλους.

9 — Στη συνέχεια ο μικρός ήρωας σταματαει και χαζεύει την όμορφη πορτοκαλιά, όπου βλέπει το λευκό ίππο Unicorn, που με την κίνηση Knight db5, περπατάει πάνω στη σπασμένη ταφόπλακα ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Ανακόντα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn a6, κολυμπά στον ύφαλο με το πλαγκτόν.

10 — Ο μικρός ήρωας σταματά στην τεράστια λεμονιά, όπου βλέπει το λευκό ίππο Unicorn, που με την κίνηση Knight d4, μπαίνει στο σκοτεινό σπήλαιο με τους λαμπερούς κρυστάλλους ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Ελέφαντας Dumbo να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn e5, περπατά στο πεδίο με το πυκνό γρασίδι.

11 — Κατόπιν ο μικρός ήρωας περνάει μπροστά από την πλούσια ελιά, όπου βλέπει το λευκό ίππο Unicorn, που με την κίνηση Knight c2, στέκεται στον καταπέλτη me to λευκό μάρμαρο ... . Λίγο μετά βλέπει τη μαύρη Βασίλισσα Banshee να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Queen c7, εκσφενδονίζει με την πολιορκητική μηχανή φλεγόμενες πέτρες.

12 — Ύστερα ο μικρός ήρωας σταματάει στην αρένα των πολεμιστών, όπου βλέπει το λευκό αξιωματικό Κουκουβάγια, που με την κίνηση Bishop e3, στέκεται πάνω στην πέτρινη γέφυρα ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο ίππο Βουκεφάλα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Knight e7, σταματά στην κεντρική πύλη με τα σιδερένια καρφιά.

13 — Στη συνέχεια ο μικρός ήρωας φτάνει στο δενδρόκηπο των μανταρινιών, όπου βλέπει τη λευκή Βασίλισσα Μέδουσα, που με την κίνηση Queen d3, κολυμπά μαζί με τους λευκούς καρχαρίες ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Ελάφι Deer να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn d6, κολυμπά με τους μαύρους αλιγάτορες.

14 — Κατόπιν ο μικρός ήρωας κινείται μέσα στην αίθουσα χορού, όπου βλέπει το λευκό πύργο Μινώταυρο, που με την κίνηση Rook ac1, κάθεται στη μεγάλη αίθουσα της λευκής τραπεζαρίας ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο Αξιωματικό Δράκουλα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Bishop f5, στέκεται στο απότομο και τρομακτικό ύψωμα. Και τότε μπροστά του ξεπροβάλλει από μακρυά ένας μεγαλοπρεπέστατος κύκνος ....

15 — Ο μικρός ήρωας προχωρά προς το σιδερένιο σεντούκι, όπου βλέπει το λευκό ίππο Πήγασο, που με την κίνηση Knight e4, θαυμάζει τη σπηλιά με τους άγριους βράχους ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο ίππο Αρίων να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Knight takes e4, θαυμάζει τη σπηλιά με τους άγριους βράχους.

16 — Ύστερα ο μικρός ήρωας στέκεται μπροστά από την τράπεζα των ηρώων, όπου βλέπει το λευκό αξιωματικό Σφίγγα, που με την κίνηση Bishop takes e4, θαυμάζει τη σπηλιά με τους άγριους βράχους ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο Αξιωματικό Δράκουλα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Bishop takes e4, θαυμάζει τη σπηλιά με τους άγριους βράχους.

17 — Κατόπιν ο μικρός ήρωας φτάνει στο μεγάλο μπονσάι, όπου βλέπει τη λευκή Βασίλισσα Μέδουσα, που με την κίνηση Queen takes e4, θαυμάζει τη σπηλιά με τους άγριους βράχους ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Αλεπού Fox να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn f5, στέκεται στο απότομο και τρομακτικό ύψωμα.

18 — Στη συνέχεια ο μικρός ήρωας στεκεται στο διάδρομο των αγώνων, όπου βλέπει τη λευκή Βασίλισσα Μέδουσα, που με την κίνηση Queen d3, κολυμπά μαζί με τους λευκούς καρχαρίες ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Αλεπού Fox να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn f4, κατεβαίνει στη χαράδρα με το άγριο ποτάμι.

19 — Αργότερα ο μικρός ήρωας κατευθύνεται στο βωμό της τροφής, όπου βλέπει το λευκό αξιωματικό Κουκουβάγια, που με την κίνηση Bishop d2, περνά τη στοά με τα λευκά λάβαρα ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Ανακόντα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn a5, στέκεται στο ενεργό ηφαίστειο με την καυτή λάβα.

20 — Ο μικρός ήρωας πλησιάζει στη μαρμάρινη βρύση, όπου βλέπει το λευκό ίππο Unicorn, που με την κίνηση Knight a3, σταματά στον κοραλλιογενή ύφαλο ... . Λίγο μετά βλέπει τη μαύρη Βασίλισσα Banshee να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Queen c6, κάθεται κάτω από τη μαύρη βελανιδιά.

21 — Κατόπιν ο μικρός ήρωας σταματά στη ξύλινη θυρίδα, όπου βλέπει το λευκό αξιωματικό Κουκουβάγια, που με την κίνηση Bishop takes a5, στέκεται στο ενεργό ηφαίστειο με την καυτή λάβα ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Ελέφαντας Dumbo να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn e4, θαυμάζει τη σπηλιά με τους άγριους βράχους. Και τότε μπροστά του εμφανίζεται μία πανέμορφη τεράστια πεταλούδα ....

22 — Στη συνέχεια ο μικρός ήρωας προχωρά στην περιοχή των πάγων, όπου βλέπει τη λευκή Βασίλισσα Μέδουσα, που με την κίνηση Queen c2, στέκεται στον καταπέλτη me to λευκό μάρμαρο ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Αλεπού Fox να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn takes g3, βυθίζεται προς το σεντούκι στο βυθό του ποταμού.

23 — Ύστερα ο μικρός ήρωας βαδίζει μέσα στην αίθουσα του δείπνου, όπου βλέπει το λευκό στρατιώτη Σκαντζόχοιρο Hedgehog, που με την κίνηση pawn takes g3, βυθίζεται προς το σεντούκι στο βυθό του ποταμού ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο ίππο Βουκεφάλα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Knight f5, στέκεται στο απότομο και τρομακτικό ύψωμα.

24 — Κατόπιν ο μικρός ήρωας κατευθύνεται δίπλα στην κιθάρα του Απόλλωνα, όπου βλέπει το λευκό αξιωματικό Κουκουβάγια, που με την κίνηση Bishop c3, ξεκουράζεται στην τεράστια λευκή ιτιά ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο Αξιωματικό Λυκάνθρωπο να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Bishop h6, βουτάει στο στοιχειωμένο ναυάγιο.

25 — Ο μικρός ήρωας φτάνει στη μικρή στρογγυλή τράπεζα, όπου βλέπει το λευκό πύργο Μινώταυρο, που με την κίνηση Rook cd1, ξεκουράζεται στο δωμάτιο της λευκής βασίλισσας ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο στρατιώτη Ελέφαντας Dumbo να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση pawn e3, στέκεται πάνω στην πέτρινη γέφυρα.

26 — Ύστερα ο μικρός ήρωας στέκεται στο καθιστικό των λογίων, όπου βλέπει το λευκό αξιωματικό Κουκουβάγια, που με την κίνηση Bishop e1, κάθεται στο θρόνο από ελεφαντόδοντο του λευκού βασιλιά ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο ίππο Βουκεφάλα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Knight takes g3, βυθίζεται προς το σεντούκι στο βυθό του ποταμού.

27 — Κατόπιν ο μικρός ήρωας πλησιάζει την κρυστάλλινη σφαίρα, όπου βλέπει το λευκό πύργο Μινώταυρο, που με την κίνηση Rook d5, πέφτει στο άβυσσαλέο και χωρίς πάτο βάραθρο ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο ίππο Βουκεφάλα να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Knight takes f1, σχεδιάζει στην λευκή αίθουσα με τους χάρτες.

28 — Στη συνέχεια ο μικρός ήρωας προχωρά στο χάλκινο τρίποδο, όπου βλέπει τον Lion King, που με την κίνηση King takes f1, σχεδιάζει στην λευκή αίθουσα με τους χάρτες ... . Λίγο μετά βλέπει τη μαύρη Βασίλισσα Banshee να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Queen d7, αλυσσοδένεται στη μαύρη στοά με τους σκελετούς και τις αλυσίδες. Και τότε από μακριά αναδύεται ένας χαριτωμένος αρουραίος ....

29 — Αργότερα ο μικρός ήρωας βρίσκεται μέσα στο όραμα του Μάντη, όπου βλέπει το λευκό στρατιώτη Φονιάς Πάνθηρας, που με την κίνηση pawn f3, ανεβαίνει στο μεγάλο λευκό βράχο ... . Λίγο μετά βλέπει τη μαύρη Βασίλισσα Banshee να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Queen h3, ανεβαίνει στον παλιό στοιχειωμένο φάρο.

30 — Ο μικρός ήρωας μετακινείται στο σκευοφυλάκιο των ιερών, όπου βλέπει τον Lion King, που με την κίνηση King g1, κάθεται στις κουζίνες του λευκού παλατιού ... . Λίγο μετά βλέπει το μαύρο Αξιωματικό Λυκάνθρωπο να αντιδρά ..., ο οποίος με την κίνηση Bishop f4, κατεβαίνει στη χαράδρα με το άγριο ποτάμι.

…και με την τελευταία κίνηση, ο Μαύρος κερδίζει. (0-1)